

## ИГРЫ, ЗАГАДКИ, СКОРОГОВОРКИ НА АВТОМАТИЗАЦИЮ ЗВУКА [Ш].

**Игра «Коршун».** Игра рассчитана на 5 и более человек.

Один из играющих – коршун, он наклонившись к земле, роет ямочку. К коршуну подходит насадка с цыплятами, которые держат друг друга за талию или за платье. Между коршуном и насадкой происходит разговор:

Наседка: Коршун, коршун, что ты делаешь?

– Ямочку копаю.

– Что в ней ищешь?

– Камешек.

– Зачем тебе камешек?

– Чтобы носик точить.

– Зачем тебе носик точить?

– Чтобы твоих детушек клевать.

При словах «детушек клевать» коршун бросается на цыплят, цыплята убегают в курятник, коршун за ними гонится, а курица их защищает, и все кроме коршуна, кричат: «Кыш, кыш, злой коршун».

Игра продолжается пока не поймают всех цыплят.



### Загадки

1. Белые горошки на зелёной ножке. (Ландыш)
2. Висит груша - нельзя скушать. (Лампа)
3. Сидит на крыше всех выше, дымом дышит. (Труба)
4. Два брюшка, четыре ушка. (Подушка)
5. Пляшет крошка, а всего одна ножка. (Юла)
8. Хвост с узорами, сапоги со шпорами, по ночам распевает, время считает. (Петух)
7. Под соснами, под ёлками бежит мешок с иголками. (Ёж)

### Скороговорки

Шла Саша по шоссе и сосала сушку.

Кукушка кукушонку купила капюшон, надел кукушонок капюшон, как в капюшоне он смешон!

Шесть мышат в камышах шуршат.

Шли шестнадцать мышей,  
И нашли шесть грошей.



Консультацию подготовила учитель-логопед  
Молочникова Виктория Владимировна